

臺北市立天文科學教育館 「銀河競速」桌遊遊戲概述

一、遊戲宗旨：

透過「銀河競速」桌遊作為天文教學上的輔助工具，以提升學生學習的興趣，達到寓教於樂的目的，進而落實天文科學教育的推廣。

二、內容物包括

1. 「銀河競速」地圖 1 張，如圖 1。
2. 各類卡片，包括(1)武器裝備卡 10 張；(2)防禦裝備卡 10 張；(3)補給卡 38 張；(4)狀況卡 10 張；(5)問題卡 100 張，如圖 2。
3. 六面骰 1 個、答案表 1 張、種族卡 5 張。
4. 每人可獲得物品：1 個船艦棋子、裝甲塊 4 個，如圖 3。

三、遊戲說明

1. 勝利條件：

最前方的玩家與最後的玩家差距超出 18 格時，須抽取問題卡 1 張並回答，回答失敗則暫停 1 回合，如持續超出 18 格，則每 3 回合執行 1 次，最終到達終點的人勝利。

2. 玩家死亡時：

當玩家死亡時(血量歸零)，暫停 3 回合進行修復，修復完成後血量恢復 2 格，之後繼續進行遊戲。

3. 攻擊：

未裝備卡片時，攻擊的對象為距離（9 格）內的前方或平行船艦。或使用裝備之武器卡攻擊。

4. 防禦：被攻擊時使用已裝備的防禦卡。

5. 抽卡：

玩家在移動或攻擊結束後，可從補給及裝備卡牌庫中抽取 1 張卡片，但手中卡片不得超過 5 張(含已裝備的卡)。

6. 丟棄卡片：將手上不需要的卡牌(1 張)丟至垃圾場。

7. 遊戲人數:2-5 名

四、遊戲流程

遊戲回合流程見圖 4，對手攻擊時的己方行動流程圖見圖 5。



圖 1、「銀河競速」地圖

<p>質量 1</p> <p>飛馬座軌道砲</p> <p>● 利用磁場與電流相互作用產生的洛倫茲力推動炮彈，概念簡單因容易迴避，無法打擊長距離目標僅能發射質量子彈。</p> <p>● 武器功能：攻擊距離+1 席格納族裝備時攻擊距離+2</p> <p>● +1 (+2)</p>	<p>1 豁免</p> <p>盾牌座二型雷射攔截系統</p> <p>● 為對空攔截裝置，對亞光速的質量武器攔截成功率為98%，有效距離為1/100光秒使用後須重新充電。</p> <p>● 防禦效果：豁免攻擊1次(限質量類攻擊)之後該卡牌須經1回合充電才可重新使用</p> <p>※席格納族研發，故種族特性無效。</p> <p>● 1/1</p>
<p>武器裝備卡</p>	<p>防禦裝備卡</p>

 <p>雙子座防護力場產生器</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 說明：地球聯邦開發，做為沒有裝甲備品時的替代性防護力場，防護效能與B-885多用途通用裝甲一致，但僅能維持1日無法重複使用。 [要活命時，雙子座是你的最佳選擇] ● 效果：裝甲塊恢復1格，之後該卡牌移至垃圾場 	 <p>銀河中的激流</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 你進入到各類紅巨星與白矮星的星域，請小心駕駛，有機會利用恆星重力快速移動。 ● 效果：下次移動時減少2格移動距離，但當擲出數字1時，直接向前移動6格。
<p>補給卡</p>	<p>狀況卡</p>
 <p>題目-1</p> <p>地球內部可大致分為地核、地函和地殼。請問科學家是如何得知？</p> <p>A. 利用地震波傳遞的速度和方向的變化所推算出來</p> <p>B. 鑽井探勘得知</p>	
<p>問題卡</p>	

圖 2、各類卡片


	
每人選擇 1 個船艦棋子	裝甲塊 4 個

圖 3、每人可獲得物品

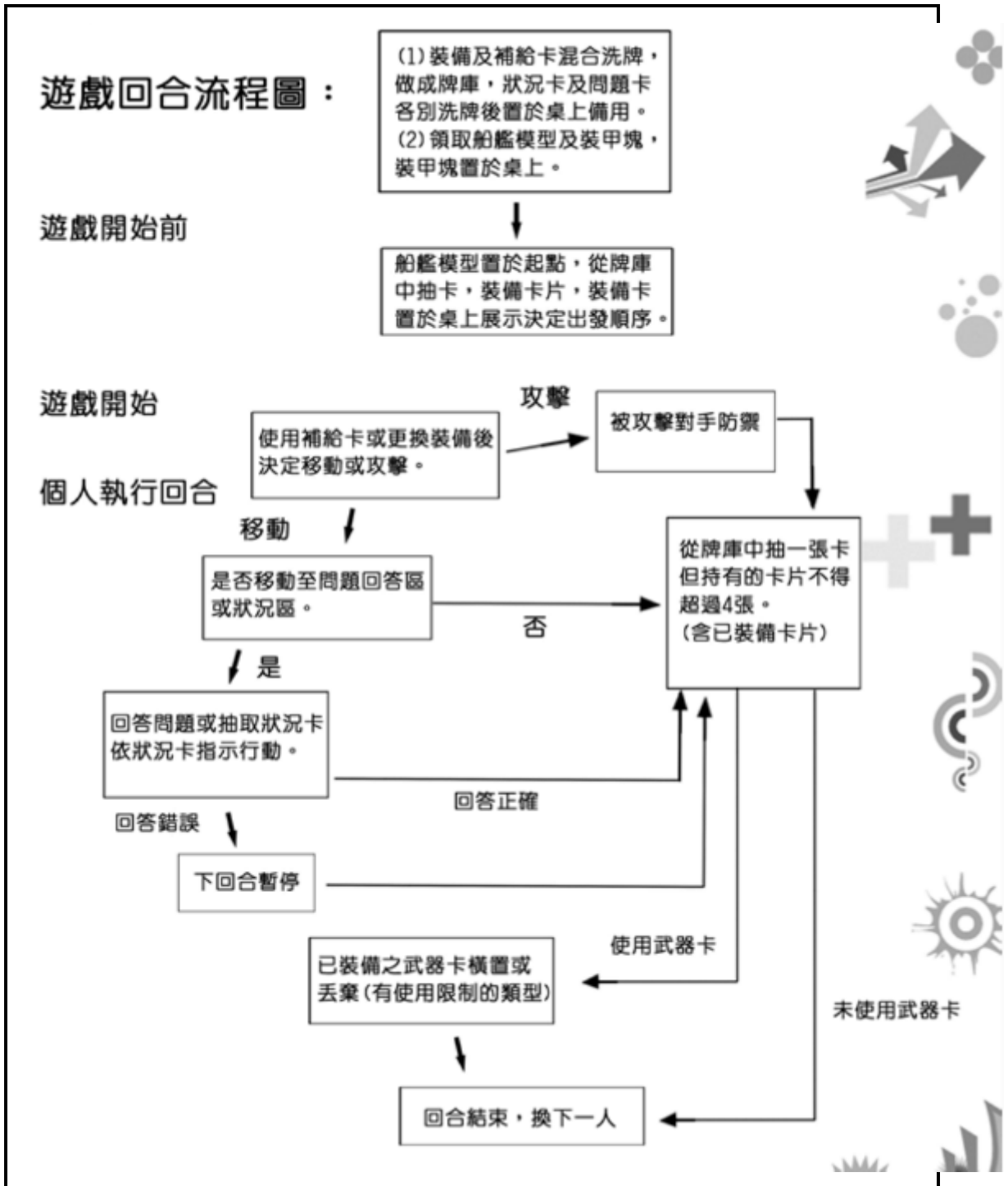


圖 4、遊戲回合流程圖

對手攻擊時的己方行動

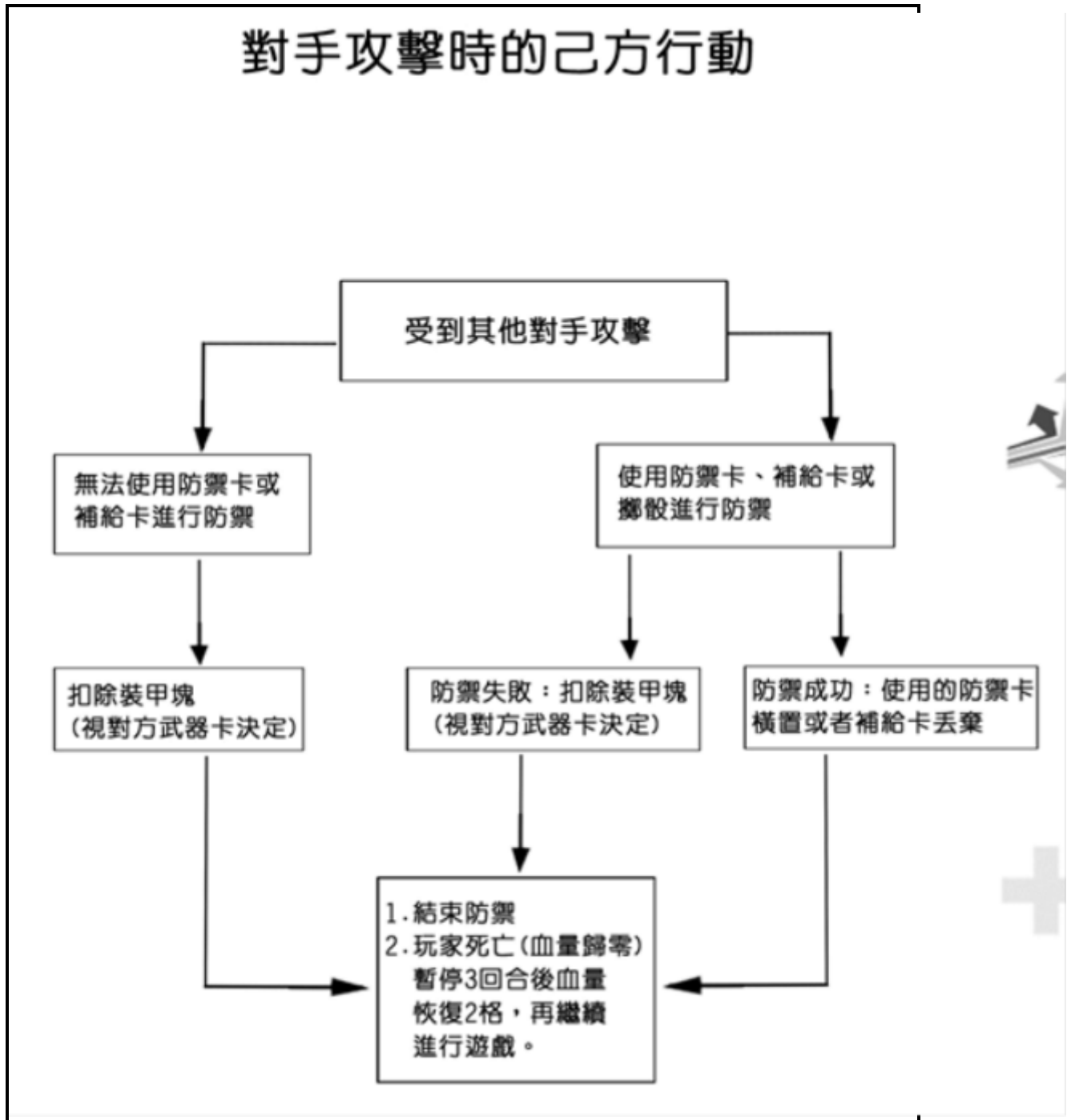


圖 5、對手攻擊時的己方行動流程圖